

PROGRAMA EXAMEN REGULAR

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - 2025

Eje 1: Fundamentos del lenguaje. Entorno de desarrollo. Configuración del entorno de desarrollo. Palabras reservadas. Comentarios. tipos de datos. Variables. Constantes. Operadores. Sentencias. Conversión de tipos de datos. Estructuras de control. Arreglos, Unidimensional y Multidimensional.

Eje 2: Clases y objetos. Definición de una clase. Declaración de clases. Miembros de una clase. Ámbito referente a una clase. Especificadores de acceso. Creación de objetos. Puntero *this*. Constructores. Clases Predefinidas. Definición, creación y reutilización de paquetes/librerías.

Eje 3: Métodos. Definición de un método. Estructura de un método. Valor de retorno. Declaración de un método. Ámbito y tiempo de vida de variables. Argumentos y paso de parámetros. Sobrecarga de métodos. Encapsulamiento.

Eje 4: Herencia. Concepto de herencia. Definición de una clase base. Definición de una clase derivada.

Eje 5: Archivos. Definición de Archivos de texto y archivos binarios. Operaciones básicas en archivos texto y binario. Manejo de excepciones en archivos.

Metodología:

- instancia evaluativa en computadora.

Bibliografía Obligatoria.

Luis Goyanes Aguilar, Matilde Fernández Azuela. *Java 2 Manual de Programación*.

Bibliografía complementaria.

RedUsers. *Java Desde Cero*.

Pagana web: "W3SCHOOLS" – www.w3schools.com

Nota: El estudiante deberá contar con computadora personal y entorno debidamente verificado donde realizará el examen.

